

CRISTIAN EXTIVEN VALENCIA PINO

UX/UI Designer Mid · Product Designer · Frontend Developer

Quibdó, Chocó, Colombia | +57 311 653 3342 | cristianpino699@gmail.com

[Portafolio](#) | [Behance](#) | [LinkedIn](#)

PERFIL PROFESIONAL

Diseñador UX/UI e Ingeniero de Sistemas con más de 3 años de experiencia diseñando interfaces digitales centradas en el usuario para productos web y móviles. Historial diseñando y gestionando más de 1,000 proyectos digitales en Figma, con dominio de Design Systems, investigación UX y accesibilidad WCAG. Complementa el diseño con desarrollo frontend (HTML, CSS, JavaScript, React.js) y automatización de flujos de trabajo mediante plugins propios para Figma y herramientas de IA (Claude, Gemini, Stitch).

HABILIDADES CLAVE

- Diseño de Producto: UX/UI Design, Product Design, User-Centered Design, UX Research, Information Architecture, User Flows, Wireframing, Prototyping (baja, media y alta fidelidad), Design Systems, Design Thinking
- Interacción y Accesibilidad: Interaction Design, Responsive Design, Auto Layout, Accesibilidad WCAG, Verificación de Contraste, Usabilidad, UX Writing
- Desarrollo Frontend: HTML5, CSS3, JavaScript, React.js, WordPress, Elementor, desarrollo de plugins para Figma
- Herramientas de IA aplicadas al diseño: Prompt Engineering, Claude AI, Gemini AI, Stitch AI
- Habilidades transversales: pensamiento crítico, resolución de problemas, comunicación efectiva, trabajo colaborativo con equipos de producto e ingeniería

EXPERIENCIA PROFESIONAL

UI/UX Designer & Consultor Independiente — Independiente

Marzo 2026 – Actualidad

- Lideré la conceptualización, arquitectura de información y diseño visual de interfaces web y móviles complejas; ejecuté procesos de UX Research, user flows y wireframes de alta fidelidad alineados estrictamente con los objetivos de negocio de los clientes.
- Diseñé y gestioné bibliotecas de componentes dinámicas y Design Systems avanzados en Figma mediante el uso riguroso de Auto Layout y variables, asegurando la escalabilidad visual y técnica de las plataformas de los clientes.
- Coordiné de forma directa la transición de diseño a desarrollo (Design-to-Code), entregando documentación técnica limpia y especificaciones de diseño que optimizaron la maquetación frontend y redujeron la fricción en la implementación final.
- Implementé protocolos de optimización de experiencia mediante análisis heurísticos, pruebas de usabilidad y auditorías de accesibilidad universal bajo estándares WCAG, garantizando productos digitales inclusivos y de alto rendimiento.

UX/UI Designer — Codeable Labs

Mayo 2026

- Diseñé experiencias digitales centradas en el usuario para distintos productos y plataformas web, definiendo user flows, wireframes y prototipos de alta fidelidad junto a desarrolladores y project managers.
- Construí y documenté componentes de design system, estableciendo lineamientos visuales que reforzaron la consistencia y accesibilidad de las entregas.
- Diseñé una plataforma interna para convertir imágenes en código HTML optimizado para email marketing, reduciendo el tiempo de maquetado de campañas de correo.

UX/UI Designer Mid — ORBIDI

Febrero 2025 – Febrero 2026

- Diseñé y gestioné más de 1,000 proyectos de UX/UI para plataformas web, entregando interfaces modernas y escalables en Figma bajo sistemas de diseño reutilizables.
- Colaboré con equipos de desarrollo para asegurar la correcta implementación visual y funcional de los diseños, reduciendo iteraciones de retrabajo.
- Implementé buenas prácticas de accesibilidad y usabilidad alineadas al estándar WCAG en todos los entregables de diseño.
- Diseñé y desarrollé dos plugins propios para Figma — ColorSync (generación inteligente de paletas) y Contrast Checker Pro (verificación de contraste WCAG) — adoptados internamente para agilizar el diseño accesible.

Diseño UI/UX y Líder de Proyectos — Cámara de Comercio de Quibdó

Diciembre 2025 – Febrero 2026

- Lideré el diseño de interfaces para sitios web, plataformas digitales y aplicaciones móviles para la Cámara de Comercio de Quibdó y startups locales en etapa temprana.
- Diseñé de extremo a extremo un sitio informativo y una plataforma e-commerce en Figma para NarciCrochet (venta de ropa tejida personalizada).

- Diseñé la experiencia UX/UI de Reciclacho (educación ambiental y reciclaje) y Animalia AR (visualización de fauna), aplicando principios de diseño responsive y centrado en el usuario.

UX/UI Design Lead — POTENCIAFRO

Octubre 2024 – Diciembre 2024

- Lideré el área de diseño UX/UI en proyectos institucionales y sociales, definiendo arquitectura de información, jerarquía visual y flujos de usuario.
- Diseñé la página web oficial y el dashboard institucional en Figma, alineados con los objetivos estratégicos de la organización.
- Trabajé junto al equipo de desarrollo para asegurar coherencia visual y correcta implementación de los diseños.

Diseñador UI/UX y Diseñador Gráfico — Independiente

Enero 2023 – Octubre 2024

- Diseñé piezas gráficas, branding y contenido visual para negocios emergentes, incluyendo diseño publicitario y edición fotográfica.
- Diseñé interfaces visuales para plataformas digitales y campañas publicitarias, además de edición de video para redes sociales.

CERTIFICACIONES Y CAPACITACIONES

- Especialización en Diseño UX/UI: De la Investigación a la Accesibilidad — Domestika (2026)
- Prompt Engineering — Platzi (2025)
- Diseño UX/UI y Dominio de Figma — Domestika (2023)
- Diseño Gráfico — Platzi (2022–2023)
- Facilitador de capacitaciones prácticas de Diseño UX/UI y Figma (2023)

EDUCACIÓN

- Ingeniería de Sistemas — Fundación Universitaria Claretiana (2019–2024)
- Diplomado en Diseño UX/UI — Universidad Nacional de Colombia (2024)

HERRAMIENTAS

Figma, FigJam, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe Premiere Pro, Adobe After Effects, WordPress, Elementor, React.js, HTML5, CSS3, JavaScript, Playwright, Claude AI, Gemini AI, Stitch AI

IDIOMAS

Español: Nativo | Inglés: A2 (básico)